**B****Ộ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC QUY NHƠN**

170 An Dương Vương, TP. Quy Nhơn, Bình Định

Điện thoại: 02563 846 156 Fax: 02563 846 089 Web: www.qnu.edu.vn

*Trách nhiệm - Chuyên nghiệp - Chất lượng - Sáng tạo - Nhân văn*

****

**BÁO CÁO**

**BÀI KIỂM TRA CUỐI KỲ MÔN LẬP TRÌNH TRÊN WINDOWS**

**ĐỒ ÁN LẬP TRÌNH QUẢN LÝ QUÁN CAFE LIKE**

Giáo viên hướng dẫn: Phan Đình Sinh

Họ và tên sinh viên: Đặng Thành Chương

Mã sinh viên: 4251050033 Lớp: CNTT K42A

Ngành: Công nghệ thông tin Khoa: Công nghệ thông tin

***Bình Định, 29/06/2021***

**MỤC LỤC**

1. **Giới thiệu về ứng dụng quản lý quán cafe like 2**
2. **Cơ sở dữ liệu 3**
3. **Mô hình phân cấp chức năng 3**
4. **Tìm Hiểu về mô hình Diagrams 3**
5. **Thiết kế giao diện 4**
6. **Giao diện formLogin 4**
7. **Giao diện form Registration 6**
8. **Giao diện form Main 7**
9. **Giao diện form quản lý tài khoản 14**
10. **Giao diện form danh mục 16**
11. **Giao diện form quản lý món 19**
12. **Giao diện form quản lý bàn 21**
13. **Giao diện form Chuyển bàn 24**
14. **Giao diện form Gộp bàn 26**
15. **Giao diện form Thanh toán 27**
16. **Giao diện form Block (Khóa) 29**
17. **Giao diện form ReFood (đổi trả món) 30**
18. **Kết thúc 31**
19. **Vấn đề khó khăn 31**
20. **Hướng phát triển 31**
21. **Lời cảm ơn 31**
22. **Giới thiệu về ứng dụng quản lý quán cafe like**

* Phần mềm quản lý quán cafe like giao diện dễ sử dụng, nhanh chóng, viết bằng C#, ADO.Net, theo mô hình MVC.
* Mục tiêu là phân tích hệ thống và thiết kế phần mềm nhằm đơn giản hóa trong công việc quản lý một quán cafe. Cụ thể ứng dụng đã đã giả quyết được các vấn đề sau:

1. Quản lý order món cho khách:

* Thực hiện thêm món.
* Thêm món mới cho khách.
* Thêm món khách đã gọi vào bill có sẵn.
* Thêm món mới vào bill có sẵn.

1. Chuyển bàn:

* Chuyển 2 bàn có người với nhau.
* Chuyển từ 1 bàn có người sang 1 bàn trống khác.

1. Thanh toán hóa đơn cho khách:

* Thông báo tổng tiền.
* In hóa đơn.

1. Quản lý bàn:

* Xem danh sách bàn ăn.
* Thêm bàn,xóa bàn.
* Cập nhật lại bàn.

1. Quản lý món ăn:

* Xem danh sách món ăn.
* Thêm món, xóa món,sửa món.

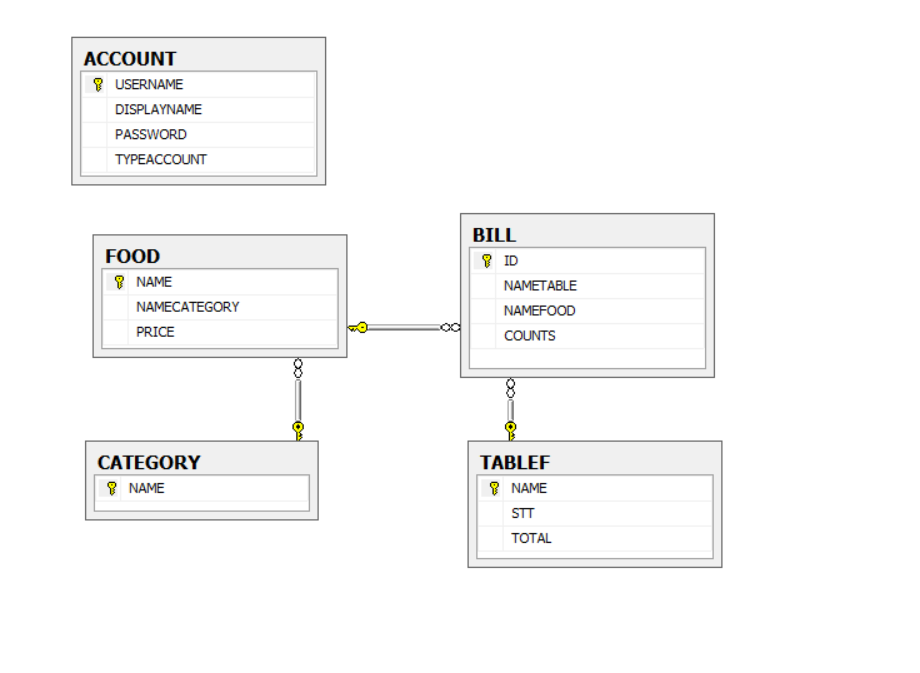
1. Quản lý danh mục:

* Xem danh sách danh mục.
* Thêm món, xóa món,sửa danh mục.

1. Quản lý tài khoản:

* Xem danh sách các tài khoản.
* Reset mật khẩu (Kế toán).
* Thêm, xóa, sửa tài khoản.

1. **Cơ sở dữ liệu**
2. **Mô hình phân cấp chức năng.**
3. **Tìm Hiểu về mô hình Diagrams.**



1. **Thiết kế giao diện**
2. **Giao diện form Login (đăng nhập)**



**Hình 1: Màn hình đăng nhập.**

1. **Các thành phần trong màn hình**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tên | Kiểu | Mô tả |
| Tài khoản | Textbox | Người dùng nhập tài khoản |
| Mật khẩu | Textbox | Người dùng nhập mật khẩu |
| Thu ngân | RadioButton | Người dùng chọn phân quyền Thu ngân |
| Quản lý | RadioButton | Người dùng chọn phân quyền Quản lý |
| Đăng nhập | Button | Đăng nhập khi đã điền đủ thông tin |
| Thoát | Button | Thoát khỏi màn hình đăng nhập |
| Bạn chưa có tài khoản | LinkLabel | Người dùng chưa có tài khoản click để đăng ký tài khoản |

1. **Câu lệnh cho nút đăng nhập**

Đoạn code như sau:

private void btnLogin\_Click(object sender, EventArgs e)

{

try

{

string user = txtUsername.Text;

string pass = txtPassword.Text;

string type = "CASHIER";

if (rdbAdmin.Checked == true)

{

type = "ADMIN";

}

if (CheckLogin (user, pass, type) == true)

{

frmMain main = new frmMain (user, name, pass, type);

this.Hide();

main.ShowDialog();

this.Show();

}

else

{

MessageBox.Show("Sai tài khoản hoặc mật khẩu", "Lỗi...”, MessageBoxButtons.OK,MessageBoxIcon.Error);

}

}

catch

{

//neu chua co co so du lieu

MessageBox.Show("Cơ sở dữ liệu không tồn tại. Vui lòng tạo mới cơ sở dữ liệu", "Lỗi...", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Warning);

}

}

1. **Câu lệnh cho nút Thoát**

Đoạn code như sau:

private void btnThoat\_Click(object sender, EventArgs e)

{

DialogResult ms = MessageBox.Show("Bạn có muốn thoát không? ", "Xác nhận", MessageBoxButtons.YesNo, MessageBoxIcon.Question);

if (ms == DialogResult.Yes)

{

this.Close();

}

}

1. **Câu lệnh cho nút bạn chưa có tài khoản**

Đoạn code như sau:

private void lblRegistration\_LinkClicked(object sender, LinkLabelLinkClickedEventArgs e)

{

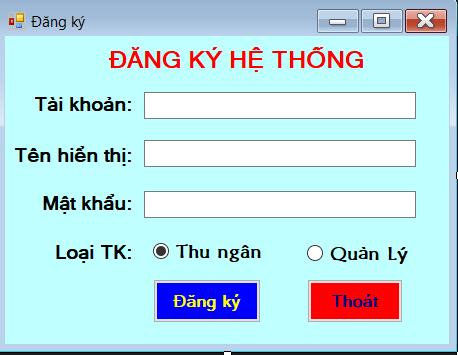
fRegistration f = new fRegistration();

this.Hide();

f.Show();

}

1. **Giao diện form Registration (đăng ký)**

****

**Hình 2: Màn hình đăng ký**

1. **Các thành phần trong màn hình**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tên | Kiểu | Mô tả |
| Tài khoản | Textbox | Người dùng nhập Tài khoản mới |
| Tên hiển thị | Textbox | Người dùng nhập tên hiển thị mới |
| Mật khẩu | Textbox | Người dùng nhập mật khẩu mới |
| Thu ngân | RadioButton | Người dùng chọn phân quyền Thu ngân |
| Quản lý | RadioButton | Người dùng chọn phân quyền Quản lý |
| Đăng ký | Button | Đăng ký khi đã điền đủ thông tin |
| Thoát | Button | Thoát khỏi màn hình đăng ký |

1. **Câu lệnh cho nút đăng ký**

Đoạn code như sau:

private void btnSingup\_Click(object sender, EventArgs e)

{

try

{

string username = txtUsername.Text;

string displayname = txtDisplayname.Text;

string password = txtPassword.Text;

string type = "CASHIER";

if (rdbAdmin.Checked == true)

{

type = "ADMIN";//admin

}

DataProvider provider = new DataProvider ();

provider.AddAccount(username, displayname, password, type);

MessageBox.Show("Đăng ký thành công!\n Tài khoản " + displayname + " đã được đăng ký.", "Đã đăng ký", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);

Load();

clear();

}

catch

{

MessageBox.Show("Không đăng ký tài khoản được", "Lỗi", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);

}

}

1. **Câu lệnh cho nút thoát**

Đoạn code như sau:

private void btnExit\_Click(object sender, EventArgs e)

{

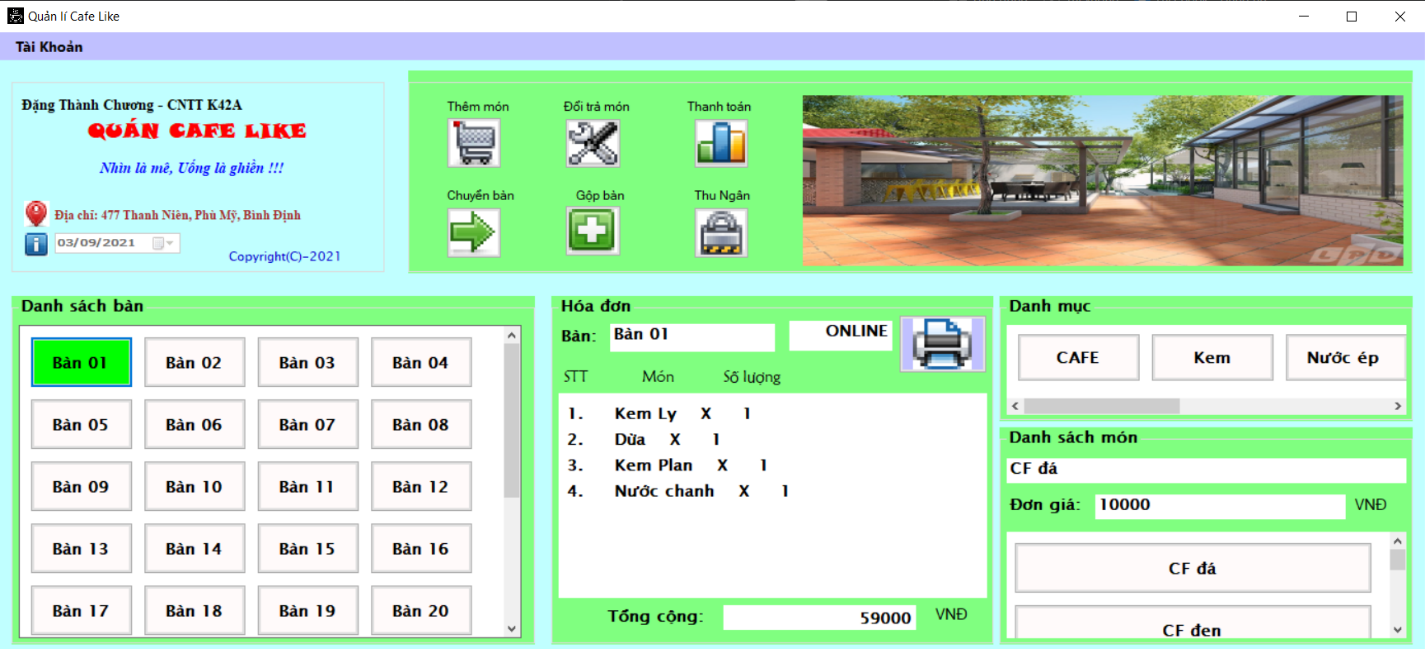
frmLogin f = new frmLogin();

this.Hide();

f.Show();

}

1. **Giao diện form Main (quản lý chính)**

****

**Hình 3: Màn hình quản lý chính**

1. **Các thành phần trong màn hình**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tên | Kiểu | Mô tả |
| Tài khoản | ToolStripMenuItem | Người dùng có thể tùy chọn của tài khoản |
| Thay đổi thông tin | ToolStripMenuItem | Người dùng click vào để thay đổi thông tin |
| Đăng xuất | ToolStripMenuItem | Người dùng để đăng xuất tài khoản ra khỏi màn hình chính |
| Quản lý | ToolStripMenuItem | Người dùng có thể quản lý các danh sách |
| Danh mục | ToolStripMenuItem | Đi đến quản lý các danh mục |
| Danh sách món | ToolStripMenuItem | Đi đến uản lý danh sách các món |
| Danh sách bàn | ToolStripMenuItem | Đi đến uản lý dánh sách các bàn |
| Danh sách tài khoản | ToolStripMenuItem | Đi đến quản lý danh sách tài khoản |
| Thời gian | DateTimePicker | Hiển thị thời gian |
| Thêm món | Button | Người dùng có thể them món |
| Đổi trả món | Button | Người dùng có thể đổi trả món |
| Thanh toán | Button | Người dùng có thể thanh toán |
| Chuyển bàn | Button | Người dùng có thể chuyển bàn từ bàn này sang bàn khác |
| Gộp bàn | Button | Người dùng có thể gộp bàn từ bàn này sang bàn khác |
| Account | Button | Dùng để chuyển từ chế độ hoạt động sang chế độ nghỉ |
| Danh sánh bàn | Panel | Hiển thị danh sách bàn và chọn bạn |
| Hóa đơn | Panel | Hiển thị hóa đơn |
| Bàn | Textbox | Hiển thị bàn |
| Trạng thái bàn | Textbox | Hiển thị trạng thái của bàn (trống hoặc có khách) |
| In hóa đơn | Button | Người dùng để in hóa đơn |
| Tổng cộng | Textbox | Hiển thị tổng số tiền mà cần phải thanh toán |
| Danh mục | Panel | Hiển thị các danh mục các món |
| Danh sách các món | Panel | Hiển thị các món mà người dùng tùy chọn theo danh mục |
| Tên món | Textbox | Hiển thị tên món người dùng chọn |
| Đơn giá | Textbox | Hiển thị giá của món người dùng chọn |

1. **Câu lệnh của thay đổi thông tin**

Đoạn code như sau:

private void tmiChange\_Click(object sender, EventArgs e)

{

try

{

ChangePersional addF = new ChangePersional(username, lblName.Text, password);

addF.ShowDialog();

this.Show();

loaddataTable();

loaddataBill();

}

catch

{

MessageBox.Show("Không thể thay đổi thông tin!", "Lỗi", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);

}

}

1. **Câu lệnh đăng xuất**

Đoạn code như sau:

private void tmiLogout\_Click(object sender, EventArgs e)

{

this.Close();

}

1. **Câu lệnh danh mục**

Đoạn code như sau:

private void tmiCategory\_Click(object sender, EventArgs e)

{

try

{

frmAdCategory frm = new frmAdCategory();

frm.ShowDialog();

this.Show();

loaddataCategory();

}

Catch {}

}

1. **Câu lệnh danh sách món**

Đoạn code như sau:

private void tmiFood\_Click(object sender, EventArgs e)

{

try

{

frmAdFood frm = new frmAdFood();

frm.ShowDialog();

this.Show();

loaddataCategory();

}

Catch {}

}

1. **Câu lệnh danh sách bàn**

Đoạn code như sau:

private void tmiTable\_Click(object sender, EventArgs e)

{

try

{

frmAdTables frm = new frmAdTables();

frm.ShowDialog();

this.Show();

loaddataTable();

}

Catch {}

}

1. **Câu lệnh danh sách tài khoản**

Đoạn code như sau:

private void tmiAccount\_Click(object sender, EventArgs e)

{

try

{

frmAdAccount frm = new frmAdAccount();

frm.ShowDialog();

this.Show();

}

Catch {}

}

1. **Câu lệnh của button thêm món**

Đoạn code như sau:

private void btnAddFood\_Click(object sender, EventArgs e)

{

AddFood();

}

private void AddFood()

{

try

{

if (txtSTT.Text == "ONLINE")

{

frmAddFood addF =newfrmAddFood(txtNameTable.Text, txtNameFood.Text, txtSTT.Text);

addF.ShowDialog();

this.Show();

loaddataTable();

loaddataBill();

}

else if (txtSTT.Text == "DAT TRUOC")

{

MessageBox.Show("Bàn đã được đặt", "Lỗi", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Warning);

}

else if (txtSTT.Text == "TRONG")

{

DialogResult ms = MessageBox.Show("Bàn này đang trống. Mở bàn nhé?", "Lỗi", MessageBoxButtons.YesNo, MessageBoxIcon.Question);

if (ms == DialogResult.Yes)

{

frmAddFood addF = new frmAddFood(txtNameTable.Text, txtNameFood.Text, txtSTT.Text);

addF.ShowDialog();

this.Show();

loaddataTable();

loaddataBill();

}

}

}

catch {}

}

1. **Câu lệnh của button đổi trả món**

Đoạn code như:

private void btnReturn\_Click(object sender, EventArgs e)

{

ReturnFood();

}

private void ReturnFood()

{

try

{

if (txtSTT.Text == "ONLINE")

{

ReFood addF = new ReFood(txtNameTable.Text);

addF.ShowDialog();

this.Show();

loaddataTable();

loaddataBill();

}

else if (txtSTT.Text == "DAT TRUOC")

{

MessageBox.Show("Bàn đã được đặt", "Lỗi", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Warning);

}

else if (txtSTT.Text == "TRONG")

{

MessageBox.Show("Bàn này đang trống", "Lỗi", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Warning);

}

}

catch {}

}

1. **Câu lệnh của button thanh toán**

Đoạn code như:

private void btnPay\_Click(object sender, EventArgs e)

{

PayFood();

}

private void PayFood()

{

try

{

if (txtSTT.Text == "ONLINE")

{

frmPay addF = new frmPay(txtNameTable.Text);

addF.ShowDialog();

this.Show();

loaddataTable();

loaddataBill();

}

else if (txtSTT.Text == "DAT TRUOC")

{

MessageBox.Show("Bàn đã được đặt", "Lỗi", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Warning);

}

else if (txtSTT.Text == "TRONG")

{

MessageBox.Show("Bàn này đang trống", "Lỗi", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Warning);

}

}

catch {}

}

1. **Câu lệnh của button chuyển bàn**

Đoạn code như sau:

private void btnReplaceTable\_Click(object sender, EventArgs e)

{

ReplaceTable();

}

private void ReplaceTable()

{

try

{

if (txtSTT.Text == "ONLINE")

{

ReplaceTable addF = new ReplaceTable(txtNameTable.Text);

addF.ShowDialog();

this.Show();

loaddataTable();

loaddataBill();

}

else if (txtSTT.Text == "")

{

MessageBox.Show("Bàn đã được đặt", "Lỗi", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Warning);

}

else if (txtSTT.Text == "TRONG")

{

MessageBox.Show("Bàn này đang trống", "Lỗi", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Warning);

}

}

catch {}

}

1. **Câu lệnh nút button gộp bàn**

Đoạn code như sau:

private void btnPlusTable\_Click(object sender, EventArgs e)

{

PlusTable();

}

private void PlusTable()

{

try

{

if (txtSTT.Text == "ONLINE")

{

PlusTable addF = new PlusTable(txtNameTable.Text);

addF.ShowDialog();

this.Show();

loaddataTable();

loaddataBill();

}

else if (txtSTT.Text == "DAT TRUOC")

{

MessageBox.Show("Bàn đã được đặt", "Lỗi", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Warning);

}

else if (txtSTT.Text == "TRONG")

{

MessageBox.Show("Bàn này đang trống", "Lỗi", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Warning);

}

}

catch {}

}

1. **Câu lệnh của button Account**

Đoạn code như sau:

private void btnBlock\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Block addF = new Block(username, lblName.Text, password);

addF.ShowDialog();

this.Show();

}

1. **Câu lệnh của in hóa đơn**

Đoạn code như sau:

private void btnPrint\_Click(object sender, EventArgs e)

{

try

{

printDialog1.Document = printDocument1;

if (printDialog1.ShowDialog() == DialogResult.OK)

{

printDocument1.Print();

}

}

catch

{

MessageBox.Show("Không thể in hóa đơn!", "Lỗi", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);

}

}

//PrintDocument

Private void printDocument1\_PrintPage (objectsender,System.Drawing.Printing. PrintPageEventArgs e)

{

//Chuoi hoa don

string HoaDon = "";

HoaDon += "\n" + txtNameMan.Text + "\n";

HoaDon += "\n" + txtkh.Text + "\n";

HoaDon += "\n" + txtAdress.Text + "\n\n";

HoaDon += "\n" + " HÓA ĐƠN " + txtNameTable.Text + " \n\n";

HoaDon += strBill;

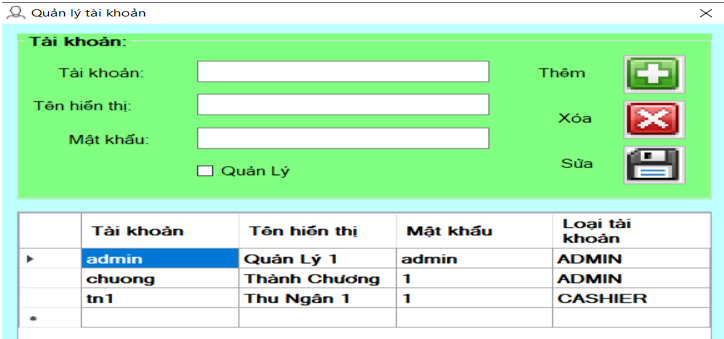
HoaDon += "\n\nThời gian: " + datetime.Value.ToShortTimeString() + ". " + datetime.Value.ToShortDateString() + "\n";

HoaDon += "\nTổng cộng: " + txtTotal.Text + " VNĐ\n";

e.Graphics.DrawString(HoaDon, new Font("Arial", 15, FontStyle.Bold), Brushes.Black, 100, 200);

}

1. **Giao diện form quản lý tài khoản**

****

**Hình 4: Màn hình quản lý tài khoản**

1. **Các thành phần trong màn hình**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tên | Kiểu | Mô tả |
| Tài khoản | Textbox | Người dùng nhập tài khoản |
| Tên hiển thị | Textbox | Người dùng nhập tên hiển thị |
| Mật khẩu | Textbox | Người dùng nhập mật khẩu |
| Quản lý | CheckBox | Người dùng click vào khi được phân quyền quản lý |
| Thêm | Button | Thêm tài khoản khi đã điền đủ thông tin |
| Xóa | Button | Xóa tài khoản đã chọn |
| Sửa | Button | Sửa tài khoản đã chọn và điền đủ thông tin mới |
| Danh sách tài khoản | DataGridView | Hiển thị danh sách tài khoản |

1. **Câu lệnh của button thêm tài khoản**

Đoạn code như sau:

private void btnAdd\_Click(object sender, EventArgs e)

{

try

{

string username = txtUsername.Text;

string displayname = txtDisplayname.Text;

string password = txtPassword.Text;

string type="CASHIER";

if (ckbAdmin.Checked == true)

{

type = "ADMIN"; //admin

}

DataProvider provider = new DataProvider();

provider.AddAccount(username,displayname,password,type);

MessageBox.Show("Thêm thành công!\n Tài khoản "+displayname+" đã được thêm.", "Đã thêm", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);

load();

clear();

}

catch

{

MessageBox.Show("Không thêm được", "Lỗi", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);

}

}

1. **Câu lệnh của button xóa**

Đoạn code như sau:

private void btnDelete\_Click(object sender, EventArgs e)

{

try

{

if (MessageBox.Show("Bạn có chắc xóa tài khoản " + oldusername + " không?", "Xác nhận", MessageBoxButtons.YesNo, MessageBoxIcon.Question) == System.Windows.Forms.DialogResult.Yes)

{

//Nhan yes

string name = txtUsername.Text;

DataProvider provider = new DataProvider();

provider.DelAccount(name);

MessageBox.Show("Xóa thành công!\n Tài khoản " + name + " đã được xóa.", "Đã xóa", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);

load();

clear();

}

//nhan no

}

catch

{

MessageBox.Show("Không xóa được", "Lỗi", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);

}

}

1. **Câu lệnh của button Sửa**

Đoạn code như sau:

private void btnEdit\_Click(object sender, EventArgs e)

{

try

{

string newusername = txtUsername.Text;

string newdisplayname = txtDisplayname.Text;

string newpassword = txtPassword.Text;

string type="CASHIER";

if (ckbAdmin.Checked == true)

{

type = "ADMIN";

}

DataProvider provider = new DataProvider();

provider.UpdateAccount(newusername,newdisplayname,newpassword,type,oldusername);

MessageBox.Show("Chỉnh sửa thành công!\n Tài khoản " + oldusername + " đã chỉnh sửa.", "Đã sửa",MessageBoxButtons.OK,MessageBoxIcon.Information);

load();

clear();

}

catch

{

MessageBox.Show("Không sữa được!", "Lỗi", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);

}

}

1. **Câu lệnh của datagridview danh sách tài khoản**

Đoạn code như sau:

private void dgvResult\_CellContentClick(object sender, DataGridViewCellEventArgs e)

{

if (e.RowIndex >= 0)

{

DataGridViewRow row = dgvResult.Rows[e.RowIndex];

txtUsername.Text = row.Cells[0].Value.ToString();

oldusername = row.Cells[0].Value.ToString();

txtDisplayname.Text = row.Cells[1].Value.ToString();

txtPassword.Text = row.Cells[2].Value.ToString();

if (row.Cells[3].Value.ToString() == "ADMIN")

ckbAdmin.Checked = true;

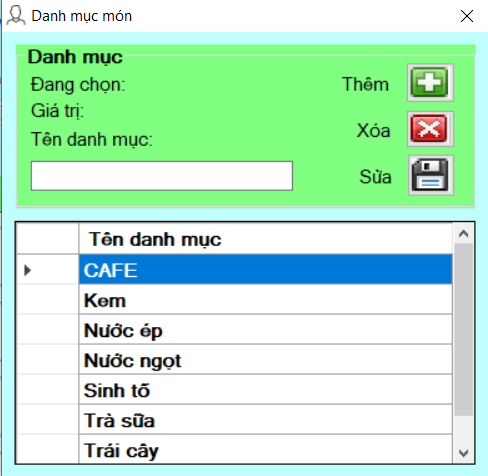
else if (row.Cells[3].Value.ToString() == "CASHIER")

ckbAdmin.Checked = false;

}

}

1. **Giao diện form danh mục**

****

**Hình 5: Màn hình danh mục**

1. **Các thành phần trong màn hình**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tên | Kiểu | Mô tả |
| Tên danh mục | Textbox | Người dùng nhập tên danh mục |
| Thêm | Button | Thêm tên danh mục mới |
| Xóa | Button | Xóa tên danh mục người dùng cần xóa |
| Sửa | Button | Sửa tên danh mục người dùng cần sửa |
| Danh mục | DataGridView | Hiển thị tất cả các danh mục |

1. **Câu lệnh button thêm**

Đoạn code như sau:

private void btnSave\_Click(object sender, EventArgs e)

{

try

{

if (txtName.Text != "")

{

DataProvider provider = new DataProvider();

provider.AddCate(txtName.Text);

MessageBox.Show("Thêm thành công!", "Đã thêm",MessageBoxButtons.OK,MessageBoxIcon.Information);

txtName.ResetText();

load();

}

else

{

MessageBox.Show("Tên mới trống!", "Thiếu", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Warning);

}

}

catch

{

MessageBox.Show("Thêm không thành công!", "Lỗi", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);

}

}

1. **Câu lệnh button xóa**

Đoạn code như sau:

private void btnDelete\_Click(object sender, EventArgs e)

{

try

{

if (MessageBox.Show("Bạn có chắc xóa không?", "Xác nhận", MessageBoxButtons.YesNo, MessageBoxIcon.Question) == System.Windows.Forms.DialogResult.Yes)

{

//Nhan yes

DataProvider provider = new DataProvider();

provider.DelCate(lblText.Text);

MessageBox.Show("Xóa thành công!", "Đã xóa", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);

load();

}

//nhan no

}

catch

{

MessageBox.Show("Không thể xóa danh mục này!", "Lỗi", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);

}

}

1. **Câu lệnh button sửa**

Đoạn code như sau:

private void btnEdit\_Click(object sender, EventArgs e)

{

try

{

DataProvider provider = new DataProvider();

provider.UpdateCate(txtName.Text,lblText.Text);

MessageBox.Show("Sửa thành công!", "Đã sửa", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);

load();

txtName.ResetText();

}

catch

{

MessageBox.Show("Không thể chỉnh sửa danh mục này!", "Lỗi", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);

}

}

1. **Câu lệnh danh mục**

Đoạn code như sau:

private void dgvResult\_CellContentClick(object sender, DataGridViewCellEventArgs e)

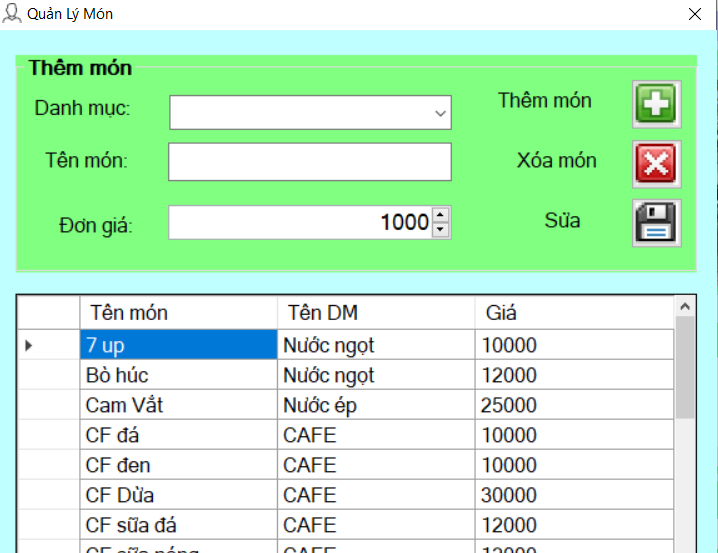
{

int t = dgvResult.CurrentCell.RowIndex;

lblText.Text = dgvResult.Rows[t].Cells[0].Value.ToString();

}

1. **Giao diện form quản lý món**

****

**Hình 6: Màn hình quản lý món**

1. **Các thành phần trong màn hình**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tên | Kiểu | Mô tả |
| Danh mục | ComboBox | Người dùng chọn tên danh mục |
| Tên món | Textbox | Người dùng nhập tên món |
| Đơn giá | NumericUpDown | Người dùng nhập đơn giá cho tên món |
| Thêm món | Button | Người dùng thêm món mới |
| Xoá món | Button | Xóa món mà người dùng đã chọn |
| Sửa | Button | Sửa món mà người dùng cần sửa |
| Danh sách món | DataGridView | Hiển thị tất cả các món |

1. **Câu lệnh button thêm món**

Đoạn code như sau:

private void btnAdd\_Click(object sender, EventArgs e)

{

try

{

string name = txtAddName.Text;

string nameCate = cbbAddCate.Text;

float price = Convert.ToInt64(nudAddPrice.Value);

DataProvider provider = new DataProvider();

provider.AddFood(nameCate,name,price);

MessageBox.Show("Thêm thành công", "Đã thêm",MessageBoxButtons.OK,MessageBoxIcon.Information);

clear();

load();

}

catch

{

MessageBox.Show("Thêm không thành công!", "Lỗi", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);

}

}

1. **Câu lệnh button xóa món**

Đoạn code như sau:

private void btnDelete\_Click(object sender, EventArgs e)

{

try

{

if (MessageBox.Show("Bạn có chắc xóa không?", "Xác nhận", MessageBoxButtons.YesNo, MessageBoxIcon.Question) == System.Windows.Forms.DialogResult.Yes)

{

//Nhan yes

string name = txtAddName.Text;

DataProvider provider = new DataProvider();

provider.DelFood(name);

MessageBox.Show("Xóa thành công!", "Đã xóa", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);

clear();

load();

}

//nhan no

}

catch

{

MessageBox.Show("Xóa không thành công!", "Lỗi", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);

}

}

1. **Câu lệnh button sửa**

Đoạn code như sau:

private void btnEdit\_Click(object sender, EventArgs e)

{

try

{

string newname = txtAddName.Text;

string nameCate = cbbAddCate.Text;

float price = Convert.ToInt32(nudAddPrice.Value);

DataProvider provider = new DataProvider();

provider.UpdateFood(nameCate,newname,price,oldname);

MessageBox.Show("Sửa thành công!", "Đã sửa", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);

clear();

load();

}

catch

{

MessageBox.Show("Sửa không thành công!", "Lỗi", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);

}

}

1. **Câu lệnh Datagridview danh sách món**

Đoạn code như sau:

private void dgvResult\_CellContentClick(object sender, DataGridViewCellEventArgs e)

{

try

{

if (e.RowIndex >= 0)

{

DataGridViewRow row = dgvResult.Rows[e.RowIndex];

txtAddName.Text = row.Cells[0].Value.ToString();

oldname = row.Cells[0].Value.ToString();

cbbAddCate.Text = row.Cells[1].Value.ToString();

nudAddPrice.Value = Int32.Parse(row.Cells[2].Value.ToString());

}

}

catch

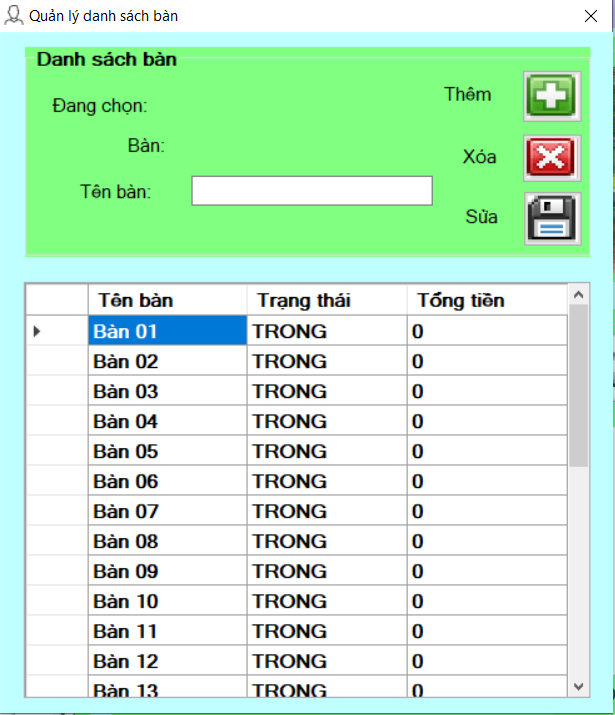
{

MessageBox.Show("Lỗi data!", "Lỗi", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);

}

}

1. **Giao diện form quản lý bàn**

****

**Hình 7: Màn hình quản lý danh sách bàn**

1. **Các thành phần trong màn hình**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tên** | **Kiểu** | **Mô tả** |
| Tên bàn | Textbox | Người dùng nhập tên bàn |
| Thêm | Button | Người dùng thêm bàn mới |
| Xóa | Button | Xóa bàn mà người dùng muốn xóa |
| Sửa | Button | Sửa bàn mà người dùng cần sửa |
| Danh sách bàn | DataGridView | Hiển thị tất cả các bàn |

1. **Câu lệnh button them**

Đoạn code như sau:

private void btnAdd\_Click(object sender, EventArgs e)

{

try

{

string name = txtName.Text;

if (name != "")

{

DataProvider provider = new DataProvider();

provider.AddTable(name);

loadTable();

MessageBox.Show("Đã thêm bàn thành công!", "Đã thêm", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);

}

else

{

MessageBox.Show("Tên bàn trống kìa!","Lỗi", MessageBoxButtons.OK,MessageBoxIcon.Error);

}

}

catch

{

MessageBox.Show("Không thể thêm bàn!", "Lỗi", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);

}

}

1. **Câu lệnh button xóa**

Đoạn code như sau:

private void btnDelete\_Click(object sender, EventArgs e)

{

try

{

if (MessageBox.Show("Bạn có chắc xóa không?", "Xác nhận", MessageBoxButtons.YesNo, MessageBoxIcon.Question) == System.Windows.Forms.DialogResult.Yes)

{

//Nhan yes

DataProvider provider = new DataProvider();

provider.DelTable(lblText.Text);

loadTable();

MessageBox.Show("Đã xóa bàn thành công!", "Đã xóa", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);

}

//nhan no

}

catch

{

MessageBox.Show("Không thể xóa bàn!", "Lỗi", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);

}

}

1. **Câu lệnh button sửa**

Đoạn code sau:

private void btnEdit\_Click(object sender, EventArgs e)

{

try

{

if (txtName.Text != "")

{

DataProvider provider = new DataProvider();

provider.UpdateTable(txtName.Text,lblText.Text);

loadTable();

MessageBox.Show("Đã sửa bàn thành công!", "Đã sửa", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);

txtName.ResetText();

}

else

{

MessageBox.Show("Tên bàn trống kìa!", "Lỗi", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);

}

}

catch

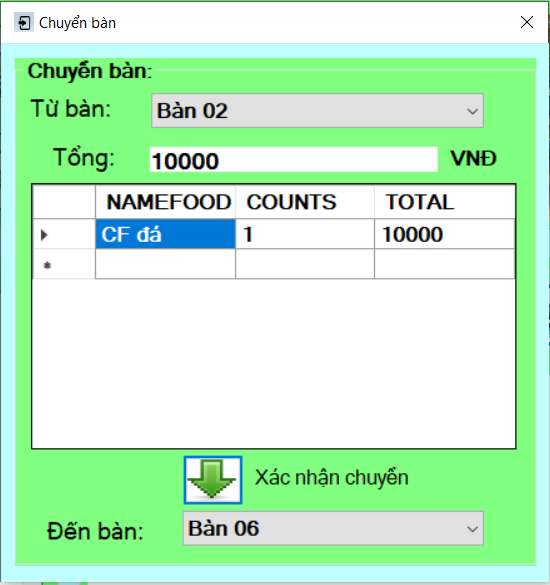
{

MessageBox.Show("Không thể sửa bàn!", "Lỗi", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);

}

}

1. **Giao diện form Chuyển bàn**

****

**Hình 8: Màn hình chuyển bàn**

1. **Các thành phần trong màn hình**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tên** | **Kiểu** | **Mô tả** |
| Từ bàn | comboBox | Người dùng chọn bàn cần chuyển |
| Tổng | TextBox | Hiển thị tổng tiền của bàn cần chuyển |
| VNĐ | Label | Mệnh giá VNĐ |
| Bảng thông tin bàn | DataGridView | Hiển thị thông tin của bàn cần chuyển |
| Xác nhận chuyển | Button | Người dùng xác nhận chuyển bàn sau khi nhập đầy đủ thông tin |
| Đến bàn | comboBox | Người dùng chọn bàn muốn chuyển đến |

1. **Câu lệnh button Xác nhận chuển**

Đoạn code như sau:

//Nhan nut Chuyen ban

private void btnAccept\_Click(object sender, EventArgs e)

{

//Dieu kien chuyen ban

if (condition == true && cbbTableFrom.Text != cbbTableTo.Text && cbbTableTo.Text != "")

{

DialogResult ms = MessageBox.Show("Bạn có muốn chuyển bàn " + cbbTableFrom.Text + " đến bàn " + cbbTableTo.Text + " không?", "Xác nhận", MessageBoxButtons.YesNoCancel, MessageBoxIcon.None);

//chuyen ban

if (ms == DialogResult.Yes)

{

moveTable();

MessageBox.Show("Đã chuyển bàn thành công!", "Hoàn tất", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);

this.Close();

}

else if (ms == DialogResult.No)

{

this.Close();

}

}

else

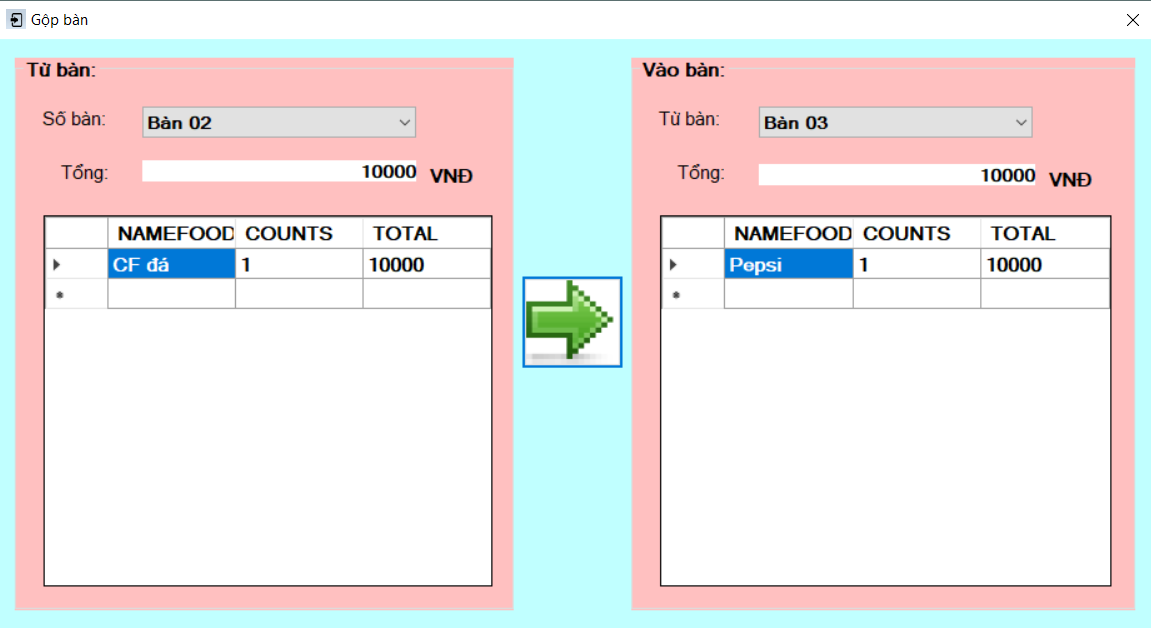
{

MessageBox.Show("Chuyển bàn không thành công!", "Lỗi", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);

}

}

1. **Giao diện form gộp bàn**

****

**Hình 9: Màn hình gộp bàn**

1. **Các thành phần trong màn hình**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tên** | **Kiểu** | **Mô tả** |
| Từ bàn | GroupBox | Quản lý thông tin bàn a |
| Bàn số | comboBox | Người dùng chọn bàn cần gộp |
| Tổng | TextBox | Hiển thị tổng tiền của bàn a |
| Bảng hiển thị thông tin Bàn a | DataGridView | Hiển thị tất cả thông tin bàn a |
| Xác nhận | Button | Xác nhận gộp bàn sau khi người dùng nhập đầy đủ thông tin |
| Vào bàn | GroupBox | Quản lý thông tin bàn b |
| Bàn số | comboBox | Người dùng chọn bàn gộp vào |
| Tổng | TextBox | Hiển thị tổng tiền của bàn b |
| Bảng hiển thị thông tin Bàn b | DataGridView | Hiển thị tất cả thông tin bàn b |

1. **Câu lệnh button Xác nhận**

Đoạn code như sau:

// su kienj button chap nhan gop ban

private void btnAccept\_Click(object sender, EventArgs e)

{

//Kiem tra dieu kien truoc

if (cbbTableA.Text != cbbTableB.Text && conditionA == true && conditionB == true)

{

// thong bao ban co muon gop ban khong

//neu co thi nhan yes

// neu khong thi nhan no

DialogResult ms = MessageBox.Show("Bạn có muốn gộp bàn " + cbbTableA.Text + " vào bàn " + cbbTableB.Text + " không?", "Xác nhận", MessageBoxButtons.YesNoCancel, MessageBoxIcon.None);

if (ms == DialogResult.Yes)

{

//gop ban

plussTable();

// thong bao ban da gop ban thanh cong

MessageBox.Show("Bạn đã gộp bàn thành công ", "Hoàn tất", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);

this.Close();

}

else if (ms == DialogResult.No)

{

this.Close();

}

}

else

{

// thong bao loi khong gop ban duoc

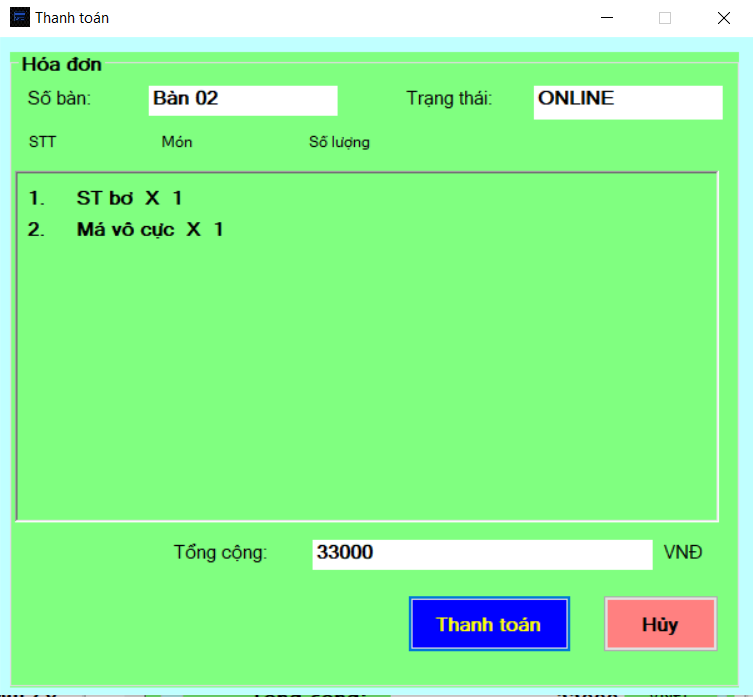
// vi gop ban khi 2 ban khac nhau deu online

MessageBox.Show("Gộp bàn không thành công!", "Lỗi", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);

}

}

1. **Giao diện form Thanh toán**

****

**Hình 10: Màn hình thanh toán**

1. **Các thành phần trong màn hình**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tên** | **Kiểu** | **Mô tả** |
| Hóa đơn | GroupBox | Hiển thị tất cả các thông tin trong hóa dơn |
| Số bàn | TextBox | Hiển thị tên bàn cần thanh toán |
| Trạng thái | TextBox | Hiển thị trạng thái của bàn cần thanh toán |
| Bảng hiển thị thông tin các món | DataGridView | Hiển thị thông tin các món khách order |
| Tổng | TextBox | Tổng tiền của bàn cần thanh toán |
| Thanh toán | Button | Thanh toán khi khách cần thanh toán |
| Hủy | Button | Thoát khỏi màn hình hóa đơn chưa cần thanh toán |

1. **Câu lệnh button Thanh toán**

Đoạn code như sau:

//nhan nut chap nhan thanh toan

private void btnPay\_Click(object sender, EventArgs e)

{

DialogResult ms = MessageBox.Show("Bạn có muốn thanh toán " + txtNameTable.Text + "\nTổng tiền: " + txtTotal.Text + " VNĐ", "Xác nhận", MessageBoxButtons.YesNoCancel, MessageBoxIcon.None);

if (ms == DialogResult.Yes)

{

//Tinh tien

setTableNull();

deleteBill();

//thong bao nguoi dung da thanh toan

MessageBox.Show("Đã thanh toán " + txtNameTable.Text, "Xong", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);

this.Close();

}

else if (ms == DialogResult.No)

{

this.Close();

}

}

1. **Câu lệnh button Hủy**

Đoạn code như sau:

private void btnHuy\_Click(object sender, EventArgs e)

{

this.Close(); //thoat khoi giao dien thanh toan quay lai man hinh chinh

}

1. **Giao diện form Block (khóa)**

****

**Hình 11: Khóa màn hình**

1. **Các thành phần trong màn hình**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tên** | **Kiểu** | **Mô tả** |
| Khóa | GroupBox | Hiển thị khóa màn hình tên tài khoản đăng nhâp |
| Xin chào | Label | Hiển thị tên tài khoản đăng nhập |
| Mật khẩu | TextBox | Người dùng nhập mật khẩu để trở lại màn hình chính |

1. **Câu lệnh kiểm tra mật khẩu**

Đoạn code như sau:

// nhap mập khẩu để quay lại màn hình chính

private void txtMatKhau\_TextChanged(object sender, EventArgs e)

{

check();

}

private void check()

{

if (txtMatKhau.Text == password)

{

//nhap dung mat khaus

this.Close();

}

else

{

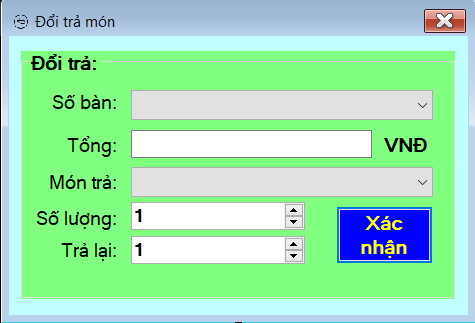
txtMatKhau.Focus();

pbErr.Visible = true;

}

}

1. **Giao diện form ReFood (Đổi trả món)**

****

**Hình 12: Màn hình đổi trả món**

1. **Các thành phần trong màn hình**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tên** | **Kểu** | **Mô tả** |
| Số bàn | comboBox | Chọn bàn cần đổi trả món |
| Tổng | TextBox | Tổng tiền của món cần đổi trả |
| Món trả | comboBox | Chọn món cần cần đổi trả |
| Số lượng | NumericUpDown | Hiển thị số lượng của món |
| Trả lại | NumericUpDown | Nhập số lượng cần đổi trả của món |
| Xác nhận | Button | Người dùng xác nhận đổi trả món khi nhập đầy thông tin trên màn hình |

1. **Câu lệnh button xác nhận**

Đoạn code như sau:

//Nhan nut va thuc hien tra mon

private void btnAccept\_Click(object sender, EventArgs e)

{

if (cbbCountReF.Value <= cbbCount.Value && condition == true && cbbFood.Text != "")

{

DialogResult ms = MessageBox.Show("Bạn có muốn bỏ " + cbbCountReF.Text + " món " + cbbFood.Text + " ở bàn " + cbbTable.Text + " không?", "Xác nhận", MessageBoxButtons.YesNoCancel, MessageBoxIcon.None);

if (ms == DialogResult.Yes)

{

//Bo mon

reFood();

MessageBox.Show("Đã bỏ món thành công!", "Hoàn tất", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);

this.Close();

}

else if (ms == DialogResult.No)

{

this.Close();

}

}

else

{

MessageBox.Show("Không thể trả món!", "Lỗi", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Warning);

}

}

1. **Kết thúc**
2. **Vấn đề khó khăn**

* Khi có hai món hai bàn trùng tên với nhau thì khi gộp bàn sẽ không gộp số lượng được.
* Không thay đổi được tài khoản trong form thay đổi thông tin tài khoản.
* Trong form danh sách tài khoản khi sửa tên tài khoản thì dữ liệu không được cập nhật.

1. **Hướng phát triển**

Có thể chỉnh sửa, bổ sung các chức năng cần thiết cho hệ thống quán cafe và có thể sửa đổi để phát triển ứng dụng vào cho hệ thống nhà hàng, khách sạn, trong các lĩnh vực hoạt động kinh doanh.

1. **Lời cảm ơn**

Em xin gửi lời cảm ơn chân thành đến thầy ***Phan Đình Sinh*** – giảng viên bộ môn “Lập trình trên Windows” trong Khoa Công nghệ thông tin đã trang bị cho em những kiến thức, kỹ năng cơ bản cần có để hoàn thành đồ án Quản lý quán Café like này.

Tuy nhiên trong quá trình nghiên cứu đồ án và xây dựng ứng dụng, vì kiến thức còn hạn chế nên em vẫn còn nhiều thiếu sót khi tìm hiểu, đánh giá và trình bày về đồ án. Rất mong nhận được sự quan tâm, góp ý của các thầy/cô giảng viên bộ môn để đồ án của em được đầy đủ và hoàn chỉnh hơn.

Xin chân thành cảm ơn.